

Introdução aos sistemas dinâmicos

Mendeli H. Vainstein¹

¹Instituto de Física, Universidade Federal do Rio Grande do Sul, Brasil

Semestre 2020-1

1 Sistemas não-lineares de tempo discreto

- Dimensões de um atrator

Dimensões de um atrator

Definição (Dimensão)

Número mínimo de coordenadas para localizar os pontos de um conjunto.

- Uma curva é $1d$, pois cada ponto pode ser medido pela distância a um ponto fixo.






Definição (Dimensão de contagem de caixas)

Seja A um conjunto de pontos em um espaço de fase de dimensão n . A dimensão de Kolmogorov (1958) é dada por

$$D_0 = \lim_{\epsilon \rightarrow 0} \frac{\log N(\epsilon)}{\log(1/\epsilon)},$$

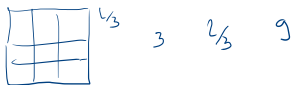
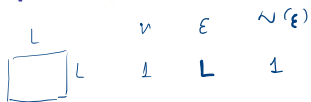
*onde $N(\epsilon)$ é o número mínimo de hipercubos idênticos de lado ϵ necessários para **cobrir** A .*

Exemplo 1: Segmento de reta de comprimento L

	n	ε	$N(\varepsilon)$
	0	L	1
	1	$L/2$	2
	2	$L/4$	4
	\vdots	\vdots	\vdots
	n	$L/2^n$	2^n

$$\begin{aligned}
 D_0 &= \lim_{\varepsilon \rightarrow 0} \frac{\log N(\varepsilon)}{\log (1/\varepsilon)} \\
 &= \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{\log 2^n}{\log (2^n/L)} \\
 &= \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{n \log_2 2}{\log_2 2^n - \log_2 L} \\
 &= \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{n}{n - \log_2 L} = 1
 \end{aligned}$$

Exemplo 2: Quadrado de área L^2

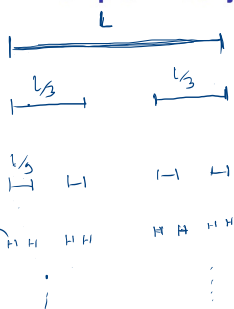


⋮
⋮
⋮



$$\begin{aligned}
 D_0 &= \lim_{\epsilon \rightarrow 0} \frac{\log w(\epsilon)}{\log(1/\epsilon)} \\
 &= \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{\log n^2}{\log(n/L)} \\
 &= \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{2 \log n}{\log n - \log L} \\
 &= \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{2}{L - \log L / \log n} = 2 //
 \end{aligned}$$

Exemplo 3: Conjunto de Cantor



n	ε	$N(\varepsilon)$
0	L	1
1	$L/3$	2
2	$L/9$	4
3	$L/27$	8
\vdots	\vdots	\vdots
n	$L/3^n$	2^n

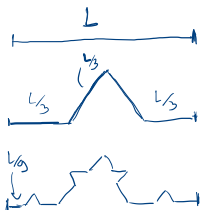
$n \rightarrow \infty$: O conjunto de Cantor são os pontos que sobram

$$\begin{aligned}
 D_0 &= \lim_{\varepsilon \rightarrow 0} \frac{\log N(\varepsilon)}{\log(1/\varepsilon)} \\
 &= \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{\log 2^n}{\log(3^n/L)} \\
 &= \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{n \log 2}{n \log 3 - \log L} \\
 &= \frac{\log 2}{\log 3} \approx 0,631
 \end{aligned}$$

↳ Hausdorff (1918)

↳ Autossimilar: contém uma cópia de si mesmo em todas as escalas

Exemplo 3: Curva de Koch



n	ϵ	$N(\epsilon)$
0	L	1
1	$L/3$	4
2	$L/9$	16
	\vdots	\vdots
n	$L/3^n$	4^n

$$\begin{aligned}
 D_0 &= \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{\log N(\epsilon)}{\log(1/\epsilon(n))} \\
 &= \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{\log 4^n}{\log(3^n/L)} \\
 &= \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{n \log 4}{n \log 3 - \log L} \\
 &= \frac{\log 4}{\log 3} \approx 1,26 //
 \end{aligned}$$

Comprimento da curva:

$$\begin{aligned}
 \lim_{n \rightarrow \infty} \epsilon N(\epsilon) &= \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{4^n}{3^n} L \\
 &= \lim_{n \rightarrow \infty} \left(\frac{4}{3}\right)^n L \rightarrow \infty
 \end{aligned}$$

Fractal - Mandelbrot (1975)

Definição (Fractal)

Um **fractal** é um objeto ou quantidade que apresenta **autossimilaridade**, em sentido técnico, em todas as escalas.

Definição (Autossimilaridade)

Um objeto é dito autossimilar se aparenta ser aproximadamente o mesmo em qualquer escala. Fractais são uma classe particularmente interessante de objetos autossimilares. Objetos autossimilares com parâmetros N e s são descritos por leis de potência como

$$N = s^d, \quad \text{onde} \quad d = \frac{\ln N}{\ln s}$$

é a “dimensão” da lei de escala, conhecida como a **dimensão de Hausdorff**.

Weisstein, Eric W. "Fractal." From MathWorld—A Wolfram Web Resource.

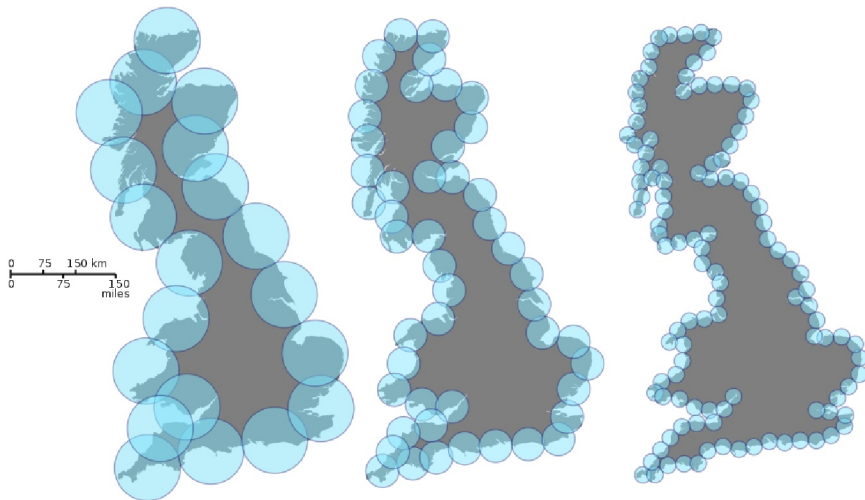
<https://mathworld.wolfram.com/Fractal.html>

Weisstein, Eric W. "Self-Similarity." From MathWorld—A Wolfram Web Resource.

<https://mathworld.wolfram.com/Self-Similarity.html>

Costa da Grã-Bretanha

- Estimativa da dimensão de Hausdorff



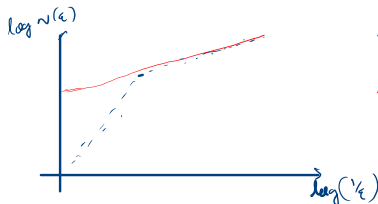
https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/b/bc/Great_Britain_Hausdorff.svg
Prokofiev / CC BY-SA <https://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0>

Caos e fractais

- Fractais podem ser gerados pelo comportamento assintótico de sistemas dinâmicos.

Método de cálculo

- Itera-se o mapa desprezando o transiente
- Guardam-se os pontos pertencentes ao atrator
- Divide-se a região do atrator em $N(\epsilon)$ caixas de dimensão ϵ
- Reduz-se ϵ e refazem-se os cálculos
- A dimensão D_0 corresponde a inclinação do gráfico:

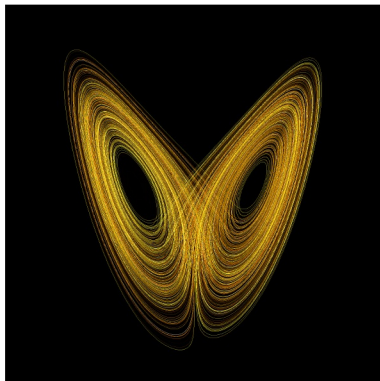


$$\lim_{\epsilon \rightarrow 0} \log\left(\frac{1}{\epsilon}\right) = \infty$$

Caos e fractais

- Atrator de Lorenz
- Dimensão de Hausdorff $d = 2.06 \pm 0.01$ para $\rho = 40$, $\sigma = 16$ e $\beta = 4$.

$$\begin{aligned}\frac{dx}{dt} &= \sigma(y - x) \\ \frac{dy}{dt} &= x(r - z) - y \\ \frac{dz}{dt} &= xy - \beta z,\end{aligned}$$



McGuinness, M.J. . "The fractal dimension of the Lorenz attractor". Physics Letters. 99A (1): 5 (1983).

https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_fractals_by_Hausdorff_dimension

Imagem: Computed in Fractint by Wikimol, Public Domain, <https://commons.wikimedia.org/w/index.php?curid=165697>

Método de Newton-Rhapson

O método é derivado da expansão de Taylor

$$f(x + \delta) = f(x) + f'(x)\delta + \frac{f''(x)}{2}\delta^2 + \dots$$

Desprezando termos não lineares escrevemos $f(x + \delta) = 0$ e

$$\delta = -\frac{f(x)}{f'(x)}$$

Dada uma aproximação para a raiz x_i , calcula-se a seguinte aproximação

$$x_{i+1} = x_i - \frac{f(x_i)}{f'(x_i)}$$

Método de Newton-Rhapson

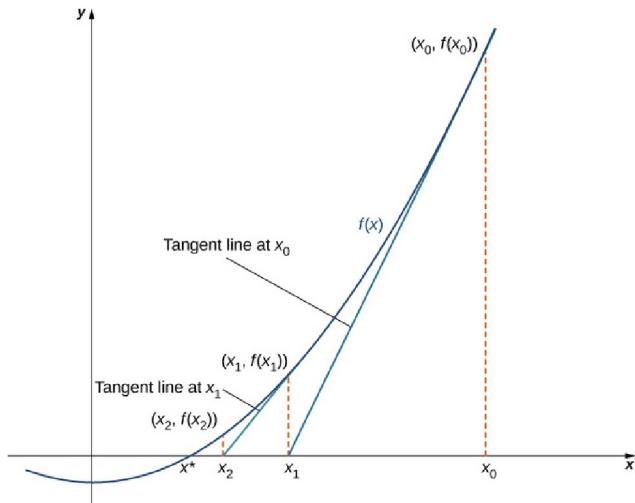


Figure 1. The approximations x_0, x_1, x_2 , approach the actual root x^ . The approximations are derived by looking at tangent lines to the graph of f .*

Imagem: <https://opentextbc.ca/calculusvopenstax/chapter/newtons-method/>

Bacia de atração do método de Newton-Rhapson

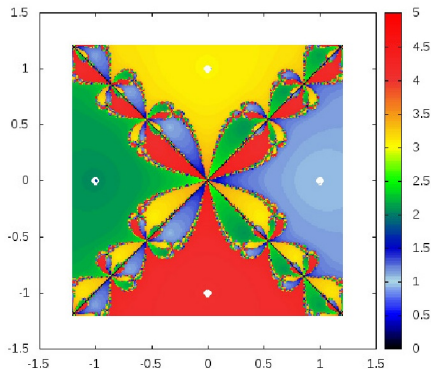
- O método funciona para números complexos também!

$$z_{n+1} = g(z_n) = z_n - \frac{f(z_n)}{f'(z_n)}$$

Para $f(z) = z^4 - 1$, temos

$$(z^4 - 1) = (z^2 - 1)(z^2 + 1)$$

$$= (z-1)(z+1)(z-i)(z+i)$$



Referências

- 1 Luiz H. A. Monteiro, *Sistemas dinâmicos*, 3^a ed., Editora Livraria da Física, São Paulo (2011)