

Introdução aos sistemas dinâmicos

Mendeli Vainstein¹

¹Instituto de Física, Universidade Federal do Rio Grande do Sul, Brasil

Semestre 2020-1

1 **Sistemas lineares autônomos a tempo contínuo**

- Caso unidimensional
- Sistema bidimensional

1) Caso unidimensional

$$\frac{dx}{dt} = f(x) = ax + b, \quad x(0) = x_0 \quad f(x^*) = 0$$

Neste caso o ponto de equilíbrio é, trivialmente, $x^* = -b/a$.

Solução:

- Se $a = 0$:

$$\frac{dx}{dt} = b \implies \boxed{x(t) = x_0 + bt}$$

- Se $a \neq 0$:

$$\frac{dx}{dt} = ax + b$$

$$\frac{dx}{ax + b} = dt$$

$$\int_{x_0}^x \frac{dx'}{ax' + b} = \int_{t_0}^t dt'$$

$$\begin{aligned} | y' &= ax' + b \\ | dy' &= a dx' \end{aligned}$$

$$\int_{y_0}^y \frac{dy'}{ay'} = \int_{t_0}^t dt'$$

$$\frac{1}{a} \left[\ln y' \right]_{y_0}^y = t - t_0$$

$$\ln y - \ln y_0 = a(t - t_0)$$

cont. ($a \neq 0$)

$$\ln \frac{y}{y_0} = a(t-t_0)$$

$$\frac{y}{y_0} = e^{a(t-t_0)}$$

$$y(t) = y_0 e^{a(t-t_0)}$$

$$ax(t) + b = (ax_0 + b) e^{a(t-t_0)}$$

$$x(t) = \left(x_0 + \frac{b}{a}\right) e^{a(t-t_0)} - \frac{b}{a}$$

↳ se $a < 0$

↑ Exercício 3.15 (por transf. de Laplace)

• se $a < 0$:

$$\lim_{t \rightarrow \infty} x(t) = -\frac{b}{a}$$

• se $a > 0$: (e $x_0 \neq -\frac{b}{a}$)

$$\lim_{t \rightarrow \infty} |x(t)| = \infty$$

1) Caso unidimensional

Pode-se redefinir a variável para que o ponto de equilíbrio se situe na origem:

$$y(t) \equiv x(t) - x^* = x(t) + \frac{b}{a} \quad \therefore y^* = 0$$

Assim pode-se transformar a equação original:

$$\frac{dx}{dt} = ax + b$$

$$\frac{dy}{dt} = a \left(y - \frac{b}{a} \right) + b, \quad \text{porque} \quad \frac{dy}{dt} = \frac{dx}{dt}$$

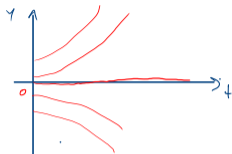
$$\frac{dy}{dt} = ay - \cancel{b} + \cancel{b} \implies \frac{dy}{dt} = ay$$

cuja solução é

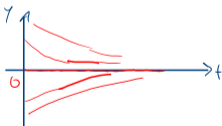
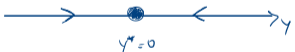
$$y(t) = y(0) e^{at}$$

Retrato de fases do caso unidimensional

- $a > 0$: (instável)



- $a < 0$: (estável)



2) Caso bidimensional

$$\begin{cases} \frac{dx_1}{dt} = \dot{x}_1 = ax_1 + bx_2 + \alpha = f_1(x_1, x_2) \\ \frac{dx_2}{dt} = \dot{x}_2 = cx_1 + dx_2 + \beta = f_2(x_1, x_2) \end{cases}$$

Para calcular o ponto de equilíbrio $\vec{x}^* = (x_1^*, x_2^*)$, deve-se resolver:

$$\begin{cases} f_1(x_1^*, x_2^*) = 0 \\ f_2(x_1^*, x_2^*) = 0 \end{cases}$$

ou seja

$$\begin{cases} ax_1^* + bx_2^* = -\alpha \\ cx_1^* + dx_2^* = -\beta \end{cases}$$

2) Caso bidimensional

hamer

$$D = \begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} = ad - bc$$

$$D_1 = \begin{vmatrix} -\alpha & b \\ -\beta & d \end{vmatrix} = -\alpha d + b\beta$$

$$D_2 = \begin{vmatrix} a & -\alpha \\ c & -\beta \end{vmatrix} = -a\beta + \alpha c$$

$$x_1^* = \frac{D_1}{D} = \frac{b\beta - \alpha d}{ad - bc}$$

$$x_2^* = \frac{D_2}{D} = \frac{\alpha c - a\beta}{ad - bc}$$

2) Caso bidimensional

Novamente, pode-se mover o ponto de equilíbrio para a origem, fazendo a mudança de variáveis:

$$\begin{aligned}x(t) &= x_1(t) - x_1^* \\ y(t) &= x_2(t) - x_2^*.\end{aligned}$$

Nas novas coordenadas, o sistema é reescrito como **(verifique)**

$$\begin{aligned}\frac{dx}{dt} &= ax + by \\ \frac{dy}{dt} &= cx + dy\end{aligned}$$

e o ponto de equilíbrio é dado por $(x^*, y^*) = (0, 0)$. Este sistema é equivalente à equação de 2ª ordem: **(verifique)**

$$\frac{d^2x}{dt^2} - (a + d)\frac{dx}{dt} + (ad - bc) = 0.$$

Notação matricial

É conveniente escrever o sistema na forma matricial:

$$\frac{d\vec{z}(t)}{dt} = \overleftrightarrow{A} \vec{z}(t),$$

onde

$$\vec{z} = \begin{bmatrix} x(t) \\ y(t) \end{bmatrix} \quad \text{e} \quad \overleftrightarrow{A} = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}.$$

Como o sistema corresponde a uma equação linear de segunda ordem, vale o princípio de superposição:

- Dadas \vec{z}_1 e \vec{z}_2 soluções linearmente independentes,

$$\vec{z} = k_1 \vec{z}_1 + k_2 \vec{z}_2$$

também é solução, com k_1 e k_2 constantes.

Solução geral

Suponha que o sistema

$$\begin{cases} \frac{dx}{dt} = ax + by \\ \frac{dy}{dt} = cx + dy \end{cases}$$

Motivação

tem solução

$$x(t) = x_0 e^{\lambda t}$$

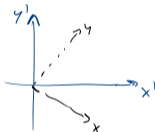
$$y(t) = y_0 e^{\lambda t},$$

que representa uma linha reta no espaço de fases, dado que

$$y(t) = \frac{y_0}{x_0} x(t).$$

Substituindo a solução no sistema acima, obtém-se

$$\frac{dx'}{dt} = \alpha x' \rightarrow \text{eu resolvo}$$



é um sistema linear nas coordenadas x, y .

Solução geral

$$\begin{cases} \frac{dx}{dt} = ax + by \\ \frac{dy}{dt} = cx + dy \end{cases}$$

$$x(t) = x_0 e^{\lambda t}$$

$$y(t) = y_0 e^{\lambda t}$$

$$\dot{x} = \frac{dx}{dt} = \frac{d}{dt}(x_0 e^{\lambda t}) = x_0 \lambda e^{\lambda t}$$

$$\dot{y} = y_0 \lambda e^{\lambda t}$$

Subst. no sistema:

$$\begin{cases} x_0 \lambda e^{\lambda t} = a x_0 e^{\lambda t} + b y_0 e^{\lambda t} \\ y_0 \lambda e^{\lambda t} = c x_0 e^{\lambda t} + d y_0 e^{\lambda t} \end{cases}$$

$$\begin{cases} (a x_0 - \lambda x_0 + b y_0) e^{\lambda t} = 0 \\ (c x_0 + d y_0 - \lambda y_0) e^{\lambda t} = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} (a - \lambda) x_0 + b y_0 = 0 \\ c x_0 + (d - \lambda) y_0 = 0 \end{cases}$$

→ Solução trivial: $\begin{cases} x_0 = 0 \\ y_0 = 0 \end{cases} \rightarrow \text{origem } \vec{z}^* = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$
ponto de eq.

→ Solução não-trivial (Lumen)

$$D = \begin{vmatrix} (a - \lambda) & b \\ c & (d - \lambda) \end{vmatrix} = 0$$

$$(a - \lambda)(d - \lambda) - bc = 0$$

$$ad - a\lambda - d\lambda + \lambda^2 - bc = 0$$

$$\lambda^2 - (a+d)\lambda + (ad-bc) = 0$$

$$\vec{A} = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$$

Traço de \vec{A} : $T = a+d$

Det de \vec{A} : $\Delta = ad - bc$

Polinômio característico:

$$\lambda^2 - T\lambda + \Delta = 0$$

$$\lambda = \frac{T \pm \sqrt{T^2 - 4\Delta}}{2}$$

↳ possivelmente $\lambda_1 \neq \lambda_2$

$$T^2 \neq 4\Delta$$

* Se $\lambda_1 \neq \lambda_2$:

→ para cada λ_j encontra x_{0j} e y_{0j}

Assim

$$\vec{z}(t) = \begin{bmatrix} x(t) \\ y(t) \end{bmatrix} = k_1 \begin{bmatrix} x_{01} \\ y_{01} \end{bmatrix} e^{\lambda_1 t} + k_2 \begin{bmatrix} x_{02} \\ y_{02} \end{bmatrix} e^{\lambda_2 t}$$

Autovetores e autovalores

Sistema: $\dot{\vec{z}} = \vec{A} \vec{z}$

↑ vale para n dimensões

\vec{V}_0 é uma autovetor de \vec{A}

$$\vec{A} \vec{V}_0 = \lambda \vec{V}_0$$

Suposição:

$\vec{z}(t) = e^{\lambda t} \vec{V}_0$ é solução do sistema

$$\begin{aligned}\dot{\vec{z}}(t) &= \frac{d}{dt} (e^{\lambda t} \vec{V}_0) \\ &= \vec{V}_0 \frac{d}{dt} (e^{\lambda t}) \\ &= \vec{V}_0 \lambda e^{\lambda t}\end{aligned}$$

$$= e^{\lambda t} (\lambda \vec{V}_0) \quad \left. \begin{array}{l} \\ \end{array} \right\} \text{Eq. dos autovetores}$$

$$= e^{\lambda t} \vec{A} \vec{V}_0$$

$$= \vec{A} (e^{\lambda t} \vec{V}_0)$$

$$\dot{\vec{z}} = \vec{A} \vec{z}(t) \quad \text{OK}$$

$\vec{z}(t) = e^{\lambda t} \vec{V}_0$, com \vec{V}_0 autovetor de \vec{A} é solução do sistema.