http://www.if.ufrgs.br/~marcia/textos.html

Light
Amplification by
Stimulated
Emission of
Radiation

Amplificação da Luz por *Emissão Estimulada* da Radiação

Características da luz laser

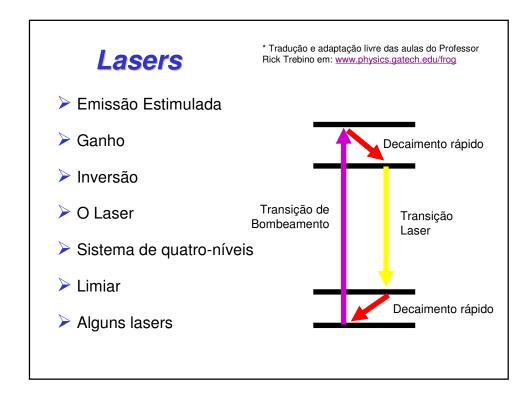
- > Monocromática
- > Colimada
- > Coerente

Características específicas

- > Comprimento de onda λ
- > Potência
- > Regime de operação
 - > Contínuo (sempre ligado)
 - > Pulsado (tempo de pulso)
- > Qualidade do feixe

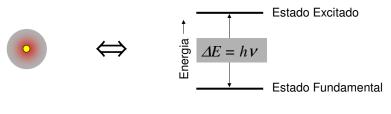
EXEMPLOS

Laser	λ (μm)	Potência (W)	Tempo
CO_2	10,6	50 kW	Contínuo
Nd:YAG	1,06	5 kW	Contínuo
Nd:YAG	1,06	500 MW	ns, ps, fs
Diodo	vis, IR	3000W	Contínuo
Diodo (laser pointer)	0,8	0,5 mW	contínuo

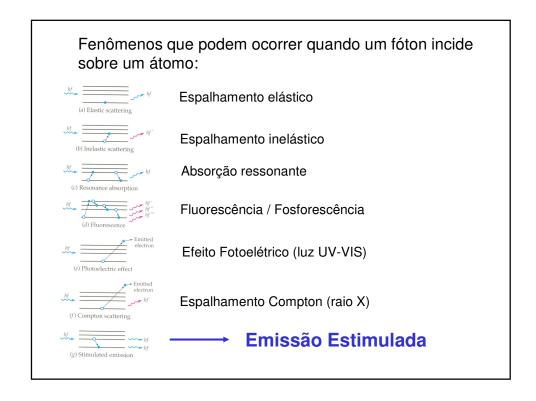


LEMBRETE: Vibrações atômicas e moleculares correspondem a níveis de energia excitados em mecânica quântica.

Níveis de energia são tudo em mecânica quântica!



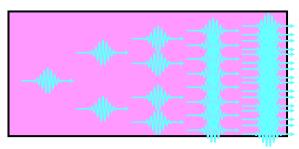
O átomo (ou molécula) está vibrando numa frequência v.



Emissão Estimulada leva a uma reação em cadeia e a emissão laser.

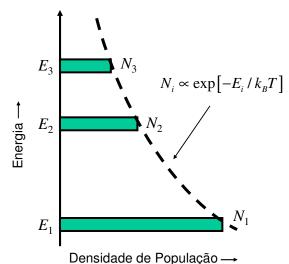
Se um meio tem muitas moléculas em estados excitados, um fóton pode se transformar em muitos fótons!!!

Meio Excitado



Esta é a essência do laser. O fator pelo qual um feixe incidente é amplificado pelo meio é chamado de ganho e é representado por *G*.

Em que estados de energia as moléculas se encontram? Boltzmann mostrou que a relação entre a densidade de moléculas N_i num estado i depende da energia e da temperatura

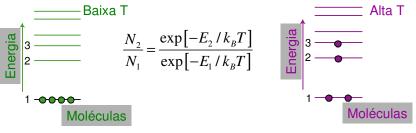


 $N_{\rm i}$ densidade de moléculas num estado i (i.e., o número de moléculas por volume).

T é a temperatura, e k_B é a constante de Boltzmann.

Distribuição de Maxwell-Boltzmann

Sem colisões as moléculas tendem a permanecer no seu estado de mais baixa energia disponível. Colisões podem levar a molécula para estados de energia mais altos. Quanto maior a temperatura, mais isto acontece.



No equilíbrio, a taxa de população dos dois estados é: $N_2/N_1 = \exp(-\Delta E/k_BT)$, onde $\Delta E = E_2 - E_1 = h \nu$

e $k_{B}T$ é a energia média dos átomos à temperatura T

Como resultado, estados com energia mais alta são menos populados que o estado fundamental, e a taxa de absorção será muito mais alta que a taxa de emissão estimulada!

O Laser

O laser é um meio que armazena energia, rodeado por dois espelhos. Um espelho de saída parcialmente refletor deixa um pouco de luz escapar.



A emissão de laser acontece se o feixe aumenta sua intensidade durante um ciclo (ida e volta), isto é, se: $I_3 \ge I_0$

Geralmente, **perdas** adicionais em intensidade ocorrem, por causa de absorção, espalhamento e reflexões. Em geral, um laser irá emitir laser se num ciclo:

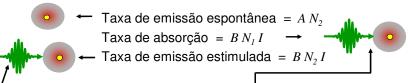
Ganho > Perda

Se diz que o laser atingiu o Limiar (Threshold).

Calculando o ganho: Coeficientes A e B de Einstein



Em 1916, Einstein considerou as várias taxas de transição entre estados moleculares (por exemplo, estados 1 e 2) envolvendo a Irradiância I, onde N_I e N_2 é a densidade de moléculas (número de moléculas por volume) em cada estado 1 e 2, respectivamente



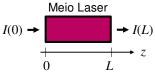
No equilíbrio, a taxa de transições para cima $(1\Rightarrow 2)$ é igual a taxa de transições para baixo $(2\Rightarrow 1)$:

$$B_{12} \, N_1 \, I = A \, N_2 + B_{21} \, N_2 I$$
 Lembre da Distribuição de Maxwell-Boltzmann

Resolvendo para N_2/N_1 : $(B_{12}I)/(A+B_{21}I) = N_2/N_1 = \exp[-\Delta E/k_BT]$

Ganho do Laser

Desconsiderando a emissão espontânea:



$$\frac{dI}{dt} = c\frac{dI}{dz} \propto BN_2I - BN_1I \qquad \text{[Emissão Estimulada menos absorção]} \\ \propto B\big[N_2 - N_1\big]I$$

A solução é:

Normalmente, $N_2 < N_1 \longrightarrow \text{temos perda (absorção)}$ Se $N_2 > N_1 \longrightarrow$ temos ganho, que definimos como G:

$$G \equiv \exp\{\sigma[N_2 - N_1]L\}$$

If
$$N_2 > N_1$$
: $g \equiv [N_2 - N_1] \sigma$
If $N_2 < N_1$: $\alpha \equiv [N_1 - N_2] \sigma$

If
$$N_2 < N_1$$
: $\alpha = [N_1 - N_2] \sigma$

Inversão

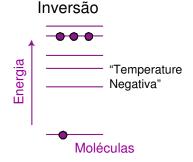
Para obter G > 1, isto é, emissão estimulada deve ser maior que a absorção:

$$B N_2 I > B N_1 I$$

Ou, equivalentemente,

$$N_2 > N_1$$

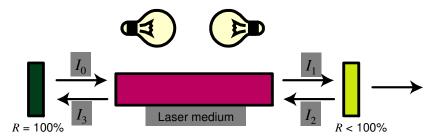
Esta condição é chamada de inversão. E não ocorre naturalmente. É uma condição inerente a um estado de não equilíbrio.



Para se conseguir inversão, é preciso atingir o meio laser com muita força e escolher este meio apropriadamente.

Conseguindo a inversão: Bombeando o meio laser

Seja *I* a intensidade de uma lâmpada (por exemplo, um flash) usada para bombear energia no meio laser:



Será que esta intensidade será suficiente para conseguir a inversão, $N_2 > N_1$?

Irá depender dos níveis de energia do meio laser.

Sistema de três níveis

Considerando o número total de moléculas como N, onde:

$$\begin{split} N &\equiv N_1 + N_2 \\ \Delta N &\equiv N_1 - N_2 \\ \uparrow \end{split}$$

Nível 3 decai rápido, portanto a população é zero.



$$\Delta N = N \frac{1 - I/I_{sat}}{1 + I/I_{sat}}$$

onde: $I_{sat} = A/B$

I é a intensidade de bombeamento.

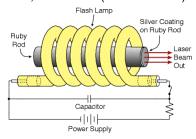
 I_{sat} é a intensidade de saturação.

Se $I > I_{sat}$, ΔN é negativo! \longrightarrow *Temos Inversão de População!*

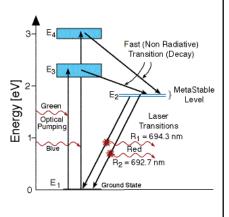
Laser de Rubi – 3 níveis

Inventado em 1960 por Ted Maiman no Hughes Research Labs, este foi o primeiro laser.

- -Pequeno tubo de rubi (diâmetros de 6 mm até 20 mm e comprimentos de 20 cm) rodeado por uma lâmpada de flash (luz muito intensa)
- -Rubi: cristal transparente de alumina com 0,05% de Cr (cor vermelha)



- Laser de estado sólido.
- Emite radiação no vermelho.
- Bombeamento óptico.
- Radiação emitida em pulsos.

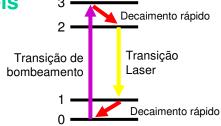


Sistema de quatro-níveis

Vamos assumir que o estado mais baixo do laser é 1 que decai rápidamente para o nível 0.

O número total de moléculas é N:

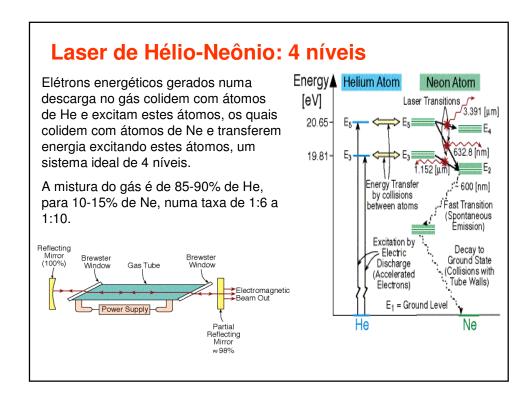
$$N \equiv N_0 + N_2 \qquad N_0 = N - N_2$$



$$\Delta N = -N \frac{I/I_{sat}}{1 + I/I_{sat}}$$

onde: $I_{sat} = A/B$

Agora, ΔN é negativo—sempre! \longrightarrow Um sistema destes sempre vai gerar laser, pois sempre teremos inversão de população!



Alguns dados sobre Lasers Comerciais de He-Ne :

Wavelength: 632.8 [nm]

Output Power: 0.5-50 [mW]

Beam Diameter: 0.5-2.0 [mm]

Beam Divergence: 0.5-3 [mRad]

Coherence Length: 0.1-2 [m]

Power Stability: 5 [%/Hr]

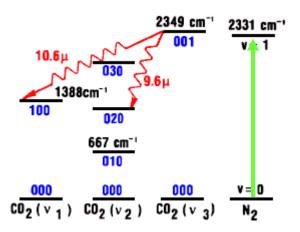
Lifetime: >20,000 [Hours]

Tipos de Lasers

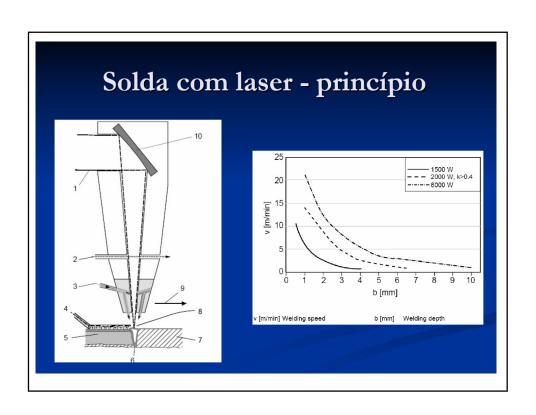
- De Estado Sólido: o material para gerar laser é distribuído numa matriz sólida (como o rubi ou neodímio:ítrio-alumínio garnet "YAG"). Lâmpadas de flash são as fontes de potência. O laser Nd:YAG emite luz no infravermelho em 1064 nm.
- **Semicondutores:** chamados também de lasers de diodo são junções pn. Corrente é a fonte de bombeamento. Aplicações: impressoras e CD players.
- Corante (Dye): usa corantes orgânicos complexos, como rodamina 6G, numa solução líquida ou suspensão, como meio para gerar o laser. São sintonizáveis num intervalo grande de comprimentos de onda.
- **De Gás:** são bombeados por descarga no gás. He-Ne gera laser no visível e no infra-vermelho. Laser de Argônio gera laser no visível e no UV. Lasers de CO_2 emitem luz no infra-vermelho distante (10.6 μ m), e são usados para cortar materiais duros.
- Excímeros (dos termos excited e dimers): usa gases reativos, como chlorine e fluorine, misturados com gases inertes como Ar, Kr, ou Xe. Quando estimulados elétricamente, uma pseudo molécula (dímero) é produzida. Emitem no UV.

Laser de Dióxido de Carbono

Laser de CO_2 (4 níveis). N_2 é bombeado, transferindo a energia para o CO_2 .







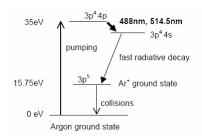
Laser de Hélio Cádmio

O esquema de inversão de população no HeCd é similar ao do HeNe, exceto que o meio ativo são os ions de Cd+.

As transições laser ocorrem no azul e no ultravioleta em 442 nm, 354 nm e 325 nm.

As linhas UV são úteis para aplicações que requerem lasers com comprimentos de onda curtos como em impresões de alta precisão em materiais fotosensíveis, como litografias de circuitos eletrônicos e para fazer cópias em CD´s.

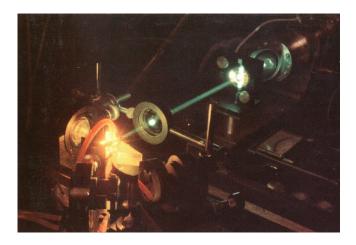
Laser de lons de Argônio



Linhas do Argônio:

Wavelength	Relative Power	Absolute Power
454.6 nm	.03	.8 W
457.9 nm	.06	1.5 W
465.8 nm	.03	.8 W
472.7 nm	.05	1.3 W
476.5 nm	.12	3.0 W
488.0 nm	.32	8.0 W
496.5 nm	.12	3.0 W
501.7 nm	.07	1.8 W
514.5 nm	.40	10.0 W
528.7 nm	.07	1.8 W

Lasers de Corante (Dye)



São sistemas ideais de 4 níveis gerando luz num intervalo de ~100 nm.

Níveis de energia de lasers de corante

O estado mais baixo do laser pode ser qualquer nível num estado múltiplo $\mathbf{S}_{\mathbf{0}}$.

